

# CRUCIGRAMAS SILABICOS

Usando únicamente este programa no bastará para que los alumnos aprendan a leer y a escribir. Sin embargo, es de gran utilidad como complemento de otros materiales. Si se presenta al alumno como un juego se consigue que trabaje más, repase y afiance lo aprendido mientras intenta jugar una partida a un juego de puzzles.

**OBJETIVO** Ayudar en el aprendizaje de la lectura y la escritura mediante la composición de crucigramas de sílabas, palabras y frases.

**CONTENIDO 119 CRUCIGRAMAS** agrupados en 19 grupos y que trabajan la l, s, m, p, h, t, n, d, ll, b, v, r, ñ, y, z, ce, ci, ca, co, cu, f, g, j, x, sinfonos y frases. Los crucigramas están formados por imágenes y sus correspondientes sílabas o palabras que el alumno debe componer con la ayuda del ratón y que han sido preparados en un orden creciente de dificultad (sílabas directas, inversas, sinfonos y frases).

**La elección de sílabas y palabras se ve reforzada con la ayuda de la voz.**

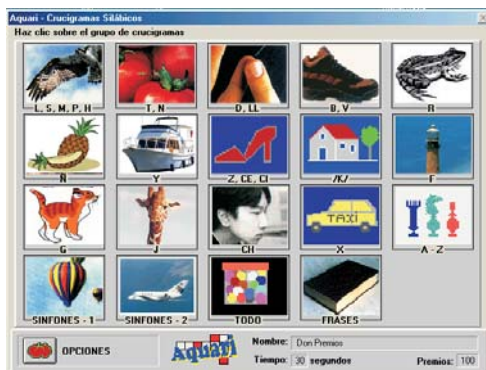
**METODOLOGÍA** Una vez elegido el grupo de crucigramas debe seguirse un orden, trabajando todos los crucigramas sin saltarse ninguno. Cuando un crucigrama no se ha terminado con éxito, debe repetirse. Al término de cada crucigrama se conoce el rendimiento del alumno.

## REGISTRA EL TRABAJO DEL ALUMNO

Marcando los crucigramas trabajados con éxito, los trabajados con error y los no trabajados.

**EL ESFUERZO TIENE SU PREMIO** Si el alumno trabaja bien, es recompensado al finalizar cada crucigrama con música y aplausos y si el éxito se mantiene puede conseguir jugar a un juego de puzzles. Una opción premia a aquellos que se esfuerzan y no consiguen los resultados deseados.

## Los 19 grupos de crucigramas



## 119 Crucigramas

El profesor lo tiene todo hecho.  
No tiene que preparar nada.

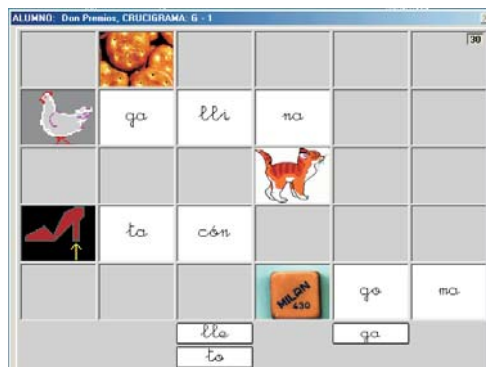
TRABAJA LA  
LECTO-ESCRITURA  
DE PRINCIPIO A FIN

## El grupo g, gu



## Ejemplos para trabajar g, gu

Dos tipos de letra:  
arial y cursiva.  
Acepta el uso de  
conmutador.  
El alumno aprende  
mientras juega.



Opciones:  
Dar de alta todos los alumnos que quieras.  
Continuar trabajando a partir de la sesión anterior.  
Trabajar un grupo de crucigramas.  
Trabajar un crucigrama concreto o a partir de él.  
Repetir un crucigrama.

ORDENADOR W95/98/ME/2000/XP,  
8 MG DE RAM, 9 MG DE DISCO DURO,  
CD-ROM, SONIDO Y RATÓN.

